

**Chef de projet et ingénierie**

**Semestre 6**

**Responsable : Emmanuel Joubard**

**Objectifs de l'ECUE en termes de compétences et d'acquis d'apprentissage visés**

**A l'issue de cette UE, l'apprenant aura progressé sur les compétences suivantes du référentiel de la formation :**

BC 1.1 Manager une équipe de collaborateurs et contribuer au développement des diverses compétences collectives et individuelles

BC 1.2 Travailler avec une grande diversité des équipes (pluridisciplinaires, internationales et multiculturelles) internes ou externes et capitaliser leur savoir-faire pour un progrès continu.

BC 1.3 Identifier les éléments de contexte d'un projet et les formaliser : besoins exprimés par un client, politique de l'entreprise, aspects réglementaires...

BC 1.4 Adopter un comportement éthique et transparent au regard de la responsabilité sociétale et environnementale

BC 3.1 Concevoir et mettre en œuvre des outils et workflows numériques de production audiovisuelle

**Plus précisément, il sera capable de :**

Identifier le rôle de chef de projet  
Piloter un projet d'ingénierie

Travailler en équipe

Appliquer les outils de gestion de projet : plan de convergence, diagramme de Gantt, matrice des risques, matrice de décision

Examiner les responsabilités du chef de projet du projet sur la société et sur l'environnement

Concevoir une infrastructure technique audiovisuelle

**Description de l'ECUE**

1. Introduction
2. La planification technique
3. La gestion du projet
4. La coordination des équipes techniques
5. Assurance qualité et gestion des risques
6. Formation et support
7. Veille technologique
8. Gestion des fournisseurs
9. Maintenance et évolution des systèmes

### **Prérequis**

Maîtrise des techniques et technologies audiovisuelles

### **Références**