

**Objectifs de l'ECUE en termes de compétences et d'acquis d'apprentissage visés****A l'issue de cette UE, l'apprenant aura progressé sur les compétences suivantes du référentiel de la formation :**

- BC1.1 : Manager une équipe de collaborateurs et contribuer au développement des diverses compétences collectives et individuelles
- BC1.2 : Travailler avec une grande diversité des équipes (pluridisciplinaires, internationales et multiculturelles) internes ou externes et capitaliser leur savoir-faire pour un progrès continu
- BC1.3 : Identifier les éléments de contexte d'un projet et les formaliser : besoins exprimés par un client, politique de l'entreprise, aspects réglementaires
- BC1.5. Appliquer des stratégies de pilotage de projets en mettant en œuvre des démarches d'innovation et de créativité.
- BC1.6. Structurer un discours et/ou un support en faisant preuve de clarté, de pédagogie et de concision.
- BC2.5 : Analyser et identifier les aspects réglementaires et techniques
- BC3.3 : Proposer, planifier et développer des évolutions
- BC4.1 : Mettre en œuvre des outils d'analyse de la solution informatique et des solutions de communication avec le client pour suivre les évolutions.
- BC4.2 : Anticiper et prévoir les événements impactant la solution informatique
- BC4.3 : Déployer une solution informatique
- BC4.4 : Administrer une solution informatique
- BC4.5 : Former l'utilisateur à l'usage de la solution informatique

**Plus précisément, il sera capable de :**

- Travailler efficacement en équipe, en favorisant la communication transparente, la collaboration et le partage des responsabilités : participation à des réunions régulières telles que les revues de sprint, les réunions de planification et les rétrospectives.
- Appréhender le framework Scrum : rôles, événements, artefacts
- Appréhender le framework Kanban : pratiques, métriques
- Maintenir des normes élevées de qualité du code et de conception logicielle, en mettant l'accent sur la lisibilité, la maintenabilité et la réutilisabilité du code.
- S'adapter rapidement aux changements de priorités et de besoins des clients ou des utilisateurs finaux
- Maîtriser la planification itérative, en décomposant les tâches en petites itérations ou sprints et en estimant les efforts nécessaires pour chaque itération.

- Hiérarchiser les fonctionnalités en fonction de la valeur ajoutée pour le client et à planifier le travail en conséquence
- Identifier, évaluer et gérer de manière proactive les risques associés au projet, en mettant en œuvre des stratégies pour atténuer les risques potentiels dès qu'ils sont identifiés
- Pratiquer la programmation agile, le développement piloté par les tests (TDD) et la revue de code en pair.
- Comprendre les valeurs et principes agiles
- Livrer régulièrement des fonctionnalités utilisables et à recueillir des commentaires des parties prenantes à chaque itération

### Description de l'ECUE

Cours

Comprendre les valeurs et principes agiles

Appréhender le framework Scrum : rôles, événements, artefacts

Appréhender le framework Kanban : pratiques, métriques

Mise en pratique

### Prérequis

Communication

### Références