

Développement mobile	Semestre 6	Responsable : Thierry DELOT
-----------------------------	-------------------	------------------------------------

Objectifs de l'ECUE en termes de compétences et d'acquis d'apprentissage visés

A l'issue de cette UE, l'apprenant aura progressé sur les compétences suivantes du référentiel de la formation :

- BC2.2 : Étudier, comparer et sélectionner les outils et méthodes nécessaires à la conception, au développement et au test d'une solution informatique
- BC2.3 : Concevoir et développer les applications informatiques : web, mobiles, logicielles
- BC2.4 : Documenter une étude et une solution informatique
- BC2.5 : Analyser et identifier les aspects réglementaires et techniques
- BC3.2 : Assurer et optimiser les performances des systèmes d'information

Plus précisément, il sera capable de :

- Connaître les phases de conception d'une application mobile
- Connaître les principaux patrons de conceptions mobiles
- Commenter le code mobile
- Maîtriser les principaux systèmes d'exploitation mobiles actuels
- Adapter l'architecture d'une application à un environnement mobile

Description de l'ECUE

Développement (Android, iOS) et chaînes de développement pour environnements mobiles (Android Studio, Xcode).

Compilation, déploiement et mise à disposition d'applications.

Gestion des interactions avec l'utilisateur

Utilisation des services systèmes

Bases de données embarquées

Architectures d'applications mobiles

Bonnes pratiques de développement

Prérequis

Programmation orientée objet

Références