

Objectifs de l'UE

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

Réseaux TCP/IP

- Analyser une infrastructure réseau et ses interactions
- Utiliser les commandes de base de découverte et de gestion d'un réseau
- Identifier les solutions de commutation et de routage adaptées à une situation
- Définir les paramétrages de solutions de commutation et de routage

Technologies du Web avancées

- Utiliser les paradigmes du développement d'applications Web
- Concevoir des applications web adaptées aux besoins avec des échanges de données pertinent suivant les contraintes/besoins réseaux
- Adapter le design des interfaces web en fonction des supports
- Maîtriser l'accès aux données distribuées et les notions clients serveurs dans un contexte Web

Description des ECUE**Réseaux TCP/IP**

- Notions de service et de protocole
- Etude des modèles OSI et TCP/IP
- Protocoles Ethernet et IP (versions 4 et 6)
- Principes de commutation et de routage

Technologies du Web Avancées

- Conception d'applications Web
- Interfaces responsives
- Formats d'échanges de données
- Modèles de conception (MVC, MVVM,...)
- Framework et outils de développement Web
- Chaîne de développement de test et de debug
- Design et style d'interfaces Web
- Frameworks de développements (React, jQuery, etc.)

Pré-requis
Développement Web (Java, notions de BDD relationnelles, javascript, HTML, CSS)
Bibliographie
Alain Cazes, Joëlle Delacroix Développer une application web, Dunod, septembre 2016.
Nick Feamster, Andrew Tanenbaum, et al., Réseaux 6e édition, avril 2022.