

Objectifs de l'UE

- Comprendre les valeurs et principes agiles
- Appréhender le framework Scrum : rôles, événements, artefacts
- Appréhender le framework Kanban : pratiques, métriques
- Maitriser et étudier les différentes phases de la compilation d'un programme suivant les langages ou plates formes
- Appréhender l'analyse lexicale et syntaxique
- Comprendre les grammaires, l'analyse sémantiques, le traitement des erreurs
- Optimiser le code machine

Description des ECUE**Méthodologie agile**

Concept d'agilité : historique et présentation

Quand et pourquoi utiliser l'agilité ?

Description du manifeste Agile

Étude et mise en application du framework Scrum : piliers, valeurs, acteurs, artefacts et rituels

Compilation

Introduction à la compilation (structure ety fonctions d'un compilateur)

Analyse lexicale (Expressions régulières, automates, outils LEX, flex)

Analyse syntaxique (grammaires, langages, arbres syntaxiques, méthodes générales, tabulaires)

Analyse déterministe (Analyse LL, LR, outils Yacc, Bison)

Analyse sémantique (vérification, techniques de stockage, arbre syntaxique, génération)

Pré-requis**Bibliographie**

A. Aho, R. Sethi, J. Ullman "Compilateurs : principes techniques et outils, cours et exercices" Dunod