

Objectifs de l'UE

Durant ce module les étudiants sont regroupés en groupe de 2 à 3 pour travailler sur un sujet commun. Le travail consiste à développer une application complexe obligeant à mettre en œuvre des notions de partage de code et de développement collaboratif.

L'accent est principalement mis sur la gestion du projet (planning, versionning).

Les étudiants sont évalués à la fois sur le résultat du programme, mais aussi sur les outils de gestion de projet mis en place.

Les cours servent à présenter des méthodes basiques de gestion de projet comme la méthode Agile, ainsi que des outils de travail collaboratif comme GIT.

Le travail à faire est également exposé durant ce cours.

Les TDs servent à spécifier et organiser le programme à réaliser pendant les 36h de TP.

Description des ECUE

Pré-requis

Informatique S3, Génie logiciel (les langages C, C++ ou Python sont privilégiés pour le développement d'application)

Bibliographie

- Conception d'algorithmes : Marc Guyomard, Patrick Bosc, Laurent Miclet - Collection Algorithmes éditions Eyrolles.
- 15 énigmes ludiques pour s'initier à la programmation Python -Pascal Lafourcade, Malika More Editions Dunod.