

Objectifs de l'UE**Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :**

1. Comprendre les problématiques et les enjeux liés à l'informatique moderne
2. Identifier les besoins applicatifs pour les domaines Web et mobiles
3. Configurer et mettre en place des environnements de développements Web et mobiles
4. Appréhender l'importance et les problématiques du traitement de l'information dans un environnement informatique distribué
5. Proposer des solutions logicielles simples pour des problématiques courantes
6. Mettre en œuvre des solutions simple pour application Web légères et mobiles

Description des ECUE

L'ECUE Découverte Informatique sera abordée de la manière suivante :

CM

1. Découverte du domaine de l'informatique et des métiers associés
2. Les problématiques de l'informatique modernes
 - a. Dans le domaine du Web
 - b. Dans le domaine mobile
3. Les principes de base du développement Web et Mobile
4. Les notions liées aux applications distribuées
5. Les architectures logicielles classiques pour le Web et le mobile
6. La gestion des données distantes ou locales

TD

1. Etudes des solutions de développement applicatif
 - a. Particularités
 - b. Avantages
2. Mise en place d'environnements de développements pour la réalisation du TP
3. Prise en main sur des exemples classiques

TP

Projet sur la mise en place d'une application simple faisant interagir serveur, base de données et application mobile.

Un sujet à traiter sur l'ensemble des interventions en TP.

Pré-requis

N/A module de découverte

Bibliographie

Réalisez votre site web avec HTML 5 et CSS 3 – Edition Eyrolles

JavaScript pour les web designers: N°20 – Edition Eyrolles

Développez une application Android - Programmation en Java sous Android Studio – Edition ENI